

**OVA DE APOYO PARA EL PROCESO DE APRENDIZAJE DEL NUCLEO
TEMATICO FUNDAMENTOS DE LOGICA EN LA UNIVERSIDAD DE
CUNDINAMRCA EN EL PROGRAMA ACADEMICO TECNOLOGIA EN
DESARROLLO DE SOFTWARE EN LA FACULTAD DE INGENIERIA
EXTENSION
SOACHA**

ALBAÑIL RIVERA EDGAR FERNANDO

GUARIN RAMOS OSCAR ARNULFO

ARTICULO CIENTIFICO

UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA

FACULTAD DE INGENIERIA

TECNOLOGIA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

SOACHA

2016

OVA DE APOYO PARA EL PROCESO DE APRENDIZAJE DEL NUCLEO TEMATICO FUNDAMENTOS DE LOGICA EN LA UNIVERSIDAD DE CUNDINAMRCA EN EL PROGRAMA ACADEMICO TECNOLOGIA EN DESARROLLO DE SOFTWARE EN LA FACULTAD DE INGENIERIA EXTENSION SOACHA

Oscar Arnulfo Guarín Ramos Correo: oscar.guarin.97@hotmail.com

Edgar Fernando Albañil rivera Correo: edgarfernando9@hotmail.com

Resumen

En este proyecto se encuentra un prototipo de una plataforma virtual web en el cual se da apoyo a la educación por medio de un Objeto Virtual De Aprendizaje (OVA) para el núcleo temático fundamentos de lógica de la Universidad De Cundinamarca Extensión Soacha. El proyecto surge de la necesidad de apoyar el autoaprendizaje de una forma didáctica y poder mejorar la calidad de educación de cada estudiante brindando herramientas como ovas. Por medio de este presente proyecto se encuentran aplicadas las tecnologías de la información y la comunicación (tic) que permite la creación de herramientas ovas en el cual permite generar conocimiento utilizando dispositivos tecnológicos que permite salir de una clase magistral, métodos tradicionales de enseñanza y dar un cambio a la educación.

Palabras Clave: Proyecto, Tecnología, Objetos Virtuales De Aprendizaje (Ova), autoaprendizaje, Conocimiento

Abstract

In this project is UN prototype of a virtual platform web in which it is given Support to Education through the United Nations Object Virtual Learning (OVA) for the Fundamentals of logic at the University of Cundinamarca Extension Soacha thematic core. Project surge today the need to give all of the self-learning didactically and to improve the quality of education of each student providing tools As ovas. Through this Present Project are Applied the information and communications technology (ICT) that enables the creation of ovas Tools in which enables generate knowledge m using technological devices that allows out of a lecture, Traditional Teaching Methods UN to change to Education.

Keywords: Project, Technology, Virtual Learning Objects (Ova), self-learning, Knowledge